

Úloha č.1: Triedič loptičiek podľa farieb

Je potrebné postaviť triedič loptičiek podľa farieb, ktorý sa skladá z:

- hlavného zberníka loptičiek
- zberníka na modré loptičky
- zberníka na červené loptičky
- zberníka na žlté loptičky

bodovať by sa malo:

- mechanické vyhotovenie (čím sofistikovanejšie tým lepšie)
- programové vyhotovenie (čím čistejšie, prehľadnejšie a inteligentnejšie tým lepšie)
- dizajnové vyhotovenie (Estetické, mohla by byť aj anketa kde každý účastník môže dať dva hlasy pretože každý môže dať hlas sebe =), a podľa toho sa vyberie víťaz)

Vyhodnotenia navrhujem hodnotiť podľa tohto vzorca:

(Počet Teamov - Umiestnenie)*3. Čiže Modry team bude z celkového počtu 5 teamov v Mechanickom riešení na prvom mieste, v programovaní na treťom mieste a v dizajne na druhom mieste:

(Počet Teamov – Umiestnenie V Mechanike)*3 +

(Počet Teamov – Umiestnenie v Programovaní)*3 +

(Počet Teamov – Umiestnenie v dizajne)*3

= (4-1)*3+(4-3)*3+(4-2)*3 = 18, čiže modrý team získal celkovo 18 bodov.

Úloha č.2:

Úloha je aby robot prešiel po čiernej čiare až do cieľa a pritom obíšť prekážku. Čiernu čiaru, môže byť aj prerušovaná a nemusí ísť na stred prekážky. Keď obide prekážku, musí sa znovu vrátiť na čiernu čiaru a ísť do cieľa.

Dĺžka čiar nie je definovaná. Výška prekážky nie je daná minimálne však bude 10 cm. Šírka a dĺžka prekážky tiež nebude definovaná. *Vid' prílohu č.1*

Bodové hodnotenie:

(Počet Teamov – Umiestnenie v Mechanike)*3 +

(Počet Teamov – Umiestnenie v Programovaní)*3 +

(Počet Teamov – Umiestnenie v dizajne)*3 +

(Počet Teamov – Umiestnenie závislé na čase príchodu do cieľa)*3